

**K.K.T.C.
KICKBOKS VE MUAYTHAİ FEDERASYONU**



AMATÖR MUAYTHAİ MÜSABAKA TALİMATI

K.K.T.C.
KICKBOKS VE MUAYTHAI FEDERASYONU
AMATÖR MUAYTHAI MÜSABAKA TALİMATI

BİRİNCİ BÖLÜM

Amaç, Kapsam, Dayanak ve Tanımlar

1. **Amaç:** Bu talimatın amacı; K.K.T.C. Kickboks ve Muaythai Federasyonu ile bağlı bulunduğu Uluslararası Federasyonun kurallarına uygun olarak yurt içi ve yurt dışında Federasyonun izniyle düzenlenecek resmi ya da özel Muaythai müsabakaları ile ilgili usul ve esasları belirlemektir.
2. **Kapsam:** Bu talimat; K.K.T.C. Kickboks ve Muaythai Federasyonu ile bağlı bulunduğu Uluslararası Federasyonun kurallarına uygun olarak yurt içi ve yurt dışında Federasyonun izniyle düzenlenecek resmi ya da özel Muaythai müsabakalarına katılacak sporcu, antrenör, hakem, idareci ve diğer görevlileri kapsar.
3. **Dayanak:** Bu Talimat, K.K.T.C. Kickboks ve Muaythai Federasyonu Tüzüğü'ne dayanılarak hazırlanmıştır.
4. **Tanımlar:** Bu Talimatta metin başka türlü gerektirmedikçe;
Federasyon : K.K.T.C. Kickboks ve Muaythai Federasyonu'nu,
Başkan : K.K.T.C. Kickboks ve Muaythai Federasyonu Başkanı'nı,
Yönetim Kurulu : K.K.T.C. Kickboks ve Muaythai Federasyonu Yönetim Kurulu'nu,
Disiplin ve Ceza Kurulu : K.K.T.C. Kickboks ve Muaythai Federasyonu Disiplin ve Ceza Kurulu'nu,
Dernek : 6/1961 sayılı Birlikler ve Dernekler Yasası uyarınca kurulan ve Federasyona üye olan spor derneklerini,
Yönetici : Seçim veya atama suretiyle, sürekli veya geçici, fahri veya ücretli olarak Federasyonda veya ona bağlı derneklerde görev yapanları,
Temsilci : Federasyon Yönetim Kurulu'nca atanan ve Federasyonu temsil eden kişiyi, ifade eder.
Gözlemci : Federasyon tarafından görevlendirilmiş yetkili kişiyi,
Hakem : İlgili sınıflarda düzenlenmiş Muaythai hakem kurslarına katılan ve başarı ile bitiren ve Federasyondan lisans alan ve vize ettiren kişileri,
Antrenör : İlgili kademelerde düzenlenmiş Muaythai antrenör kurslarına katılan ve başarı ile bitiren veya ilgili spor dalında eğitim görmüş ihtisası olan ve Federasyondan lisans alan ve vize ettiren kişileri,
Sporcu : Muaythai spor dalı ile uğraşan, Federasyondan lisans alan ve vize ettiren kişileri, ifade eder.

İKİNCİ BÖLÜM

Esas Hükümler

5. **Müsabaka Çeşitleri:** Muaythai müsabakaları resmi ve özel olmak üzere iki türde yapılır;
 - 1) **Resmi Müsabakalar;** yıllık faaliyet programında yer alan Federasyonca düzenlenen müsabakalardır.
 - 2) **Özel Müsabakalar;** resmi müsabakalar dışında kalan müsabakalardır. Özel müsabakalar izne tabidir. Her türlü televizyon ve basın yayın hakları Federasyona aittir. Özel müsabaka yapmak isteyen kurum, kuruluş veya kişiler Federasyondan izin almak zorundadır.

6. **Müsabaka Usulleri:** Resmi ve özel müsabakalar ferdi ve takım müsabakaları olmak üzere iki şekilde, eleme veya pul sistem usulü ile yapılır; Müsabakalar ağırlık esasına göre yapılır. Her sporcu kendi sıkletindeki rakiplerle karşılaşır. Her sıklette sporcular başarı durumlarına göre 1'inci ve 3'üncülük arasında ödüllendirilir. Profesyonel ve benzeri müsabakalara iştirak etmek isteyen sporcular 18 yaşını bitirmiş olmalarının yanı sıra, dilekçe ve o yıla ait lisans fotokopileriyle Federasyona başvurup, gerekli izni almak zorundadırlar.
7. **Müsabaka Yönetimi:** Muaythai müsabakaları, Federasyon talimatına uygun olarak yönetilir. Federasyon katılımcıların durumlarına, yoğunluğuna ve disiplinlerin ülkemizdeki gelişmişliğine göre bazı disiplinlerde müsabaka yapılabılır, raunt sayılarını ve sürelerini indirebilir. Müsabakalarda görev yapacak kurul ve diğer görevliler şunlardır;
- 1) **Müsabaka Tertip Komitesi;** Federasyonca düzenlenen ulusal müsabakalarda; Federasyon Temsilcisi, Bölge Temsilcisi ve Hakem Komitesi Başkanından, Federasyonca düzenlenen uluslararası müsabakalarda; Federasyon Temsilcisi, Organizasyon Komitesi ve Hakem Komitesi Başkanından, oluşur. Görevleri şunlardır;
- a) Federasyonca gönderilen müsabaka programını uygulamak,
- b) Müsabaka yapılacak salonu imkanlar dahilinde hazır hale getirmek,
- c) Müsabakalar için gerekli olan her türlü malzeme, araç ve teçhizatı temin etmek ve hazır bulundurmak,
- d) Federasyon tarafından verilen diğer görevleri yapmak.
- 2) **Tesis Amiri, Salon Amiri ve Yardımcıları;**
- a) Salondaki disiplini ve güvenliği sağlamak üzere gerekli tedbirleri almak ve aldirmek,
- b) Salonun tertibinden, ışık ve ses yayın cihazlarını işler hale getirmek.
- 3) **Gözlemci ve Temsilcisi;**
- a) Müsabaka sırasında sporcu, antrenör ve hakemlerin kurallara uyup uymadığını ve müsabakanın akışını izlemek,
- b) Müsabakada meydana gelen olumsuzlukları giderecek girişimlerde bulunmak,
- c) Organizasyonla ilgili tespitlerini ve görüşlerini Federasyona rapor etmek.
- 4) **Antrenör ve Antrenör Yardımcısı;**
- a) Her sporcunun köşesinde bir antrenör ve bir antrenör yardımcısı bulunur. Bu kişilerin antrenör belgesine sahip olmaları gerekir,
- b) Müsabaka alanı içerisine yalnız antrenörü girebilir. Müsabaka esnasında müsabaka alanı üzerinde bulunamaz. Oturarak müsabakayı izler. Her raunt öncesi Rinkte tabureleri, havluları, kovaları vs. kaldırmak zorundadırlar,
- c) Antrenör ve antrenör yardımcısı sporcu için havlu, su ve sünger bulundurur. Antrenör, orta hakemin sayı sayması haricinde sporcunun zor durumda olduğuna kanaat getirirse müsabaka alanına havlu atarak müsabakayı bitirebilir. Antrenör tarafından atılan havlu orta hakemin görebileceği şekilde olmalıdır,
- d) Antrenör ve antrenör yardımcısı sporcuyu hazırlar. Kaskın, eldivenin, dişliğin, kaval kemiği koruyucusunun, kogi ve ayak koruyucusunun sporcusuna uygun olup olmadığını kontrol eder,
- e) Müsabaka esnasında antrenör ve antrenör yardımcısı sporcularına sözlü müdahalede bulunamaz. Bu durumda orta hakem antrenörü ikaz eder, gerekirse müsabakadan uzaklaştırır. Müsabakadan uzaklaşan antrenör ve antrenör yardımcısı, o müsabakada görev alamaz. Ancak, diğer müsabakada görev alabilir. İkinci kez uzaklaştırılan antrenör ve antrenör yardımcısı, o turnuva boyunca görev alamaz,
- f) Kuralları ihlal eden bir antrenör veya antrenör yardımcısı uyarı alabilir veya kötü davranışlarından dolayı orta hakem tarafından sporcusu ve takımı diskalifiye edilebilir.

- 8. Raporların Verilmesi:** Muaythai müsabakasında, müsabaka ile ilgili kayıtlar bir dosya halinde Hakem Komitesi Başkanı tarafından derlenir. Bu dosyada;
- 1) Müsabakaya iştirak eden sporcu, antrenör ve idareci isim listesi **(EK-A)**
 - 2) Kura cetveli,
 - 3) Muayene ve tartı kâğıtları, **(EK-B)**
 - 4) Hakem görev dağılım listesi,
 - 5) Elektronik cihaz kullanılmadığı durumlarda hakem puan kâğıtları,
 - 6) Müsabaka raporu, bulunur.
- Dosya, Müsabaka sonunda Hakem Komitesi Başkanı tarafından muhafaza edilmek üzere Federasyona gönderilir.
- 9. Sağlık Kontrolü:** Müsabıklar sağlıkçı kontrolünden geçerek tartı kartını onaylatmak zorundadırlar. Müsabaka boyunca müsabaka alanında bir sağlıkçı bulunması şarttır. Sakatlanma durumunda sporcunun devam edip edemeyeceğine sağlıkçı karar verir. Sağlıkçı kararıyla maçtan ayrılan sporcu turnuva boyunca hiçbir şekilde müsabakaya tekrar katılamaz.
- 10. Tartı:** Sporcuların tartı şekli Federasyon'un öngördüğü kurallara tabidir. Sporcular tartıya girmeden önce sağlıkçı kontrolünden geçip tartı kartını onaylattıktan sonra tartıya girmek için başvuruda bulunurlar. Tartıya katılacak sporcular için tartı işlemi elbisesiz iç çamaşırı ile yapılır. Sporcuların tartı hakkı ikidir. Tartı sonunda bir sporcu kendi kilosuna erişmemişse diskalifiye edilir. Tartı günü ve saati Federasyon tarafından belirlenir. Tartı Kartı **EK-B**'da görüldüğü gibidir.
- 11. Kura Çekimi:** Kuralar, sağlıkçı kontrolünden ve tartıdan sonra çekilir. Kura eşleştirmeleri Hakem Komitesi, tartı hakemleri ve Federasyon temsilcisi tarafından, idareci ve antrenörlerin huzurunda yapılır. Dörtten fazla sporcunun bulunduğu kilolarda, ikinci turda sporcuların adedini 4, 8, 16 ve 32'ye indirmek için birinci turda tur atlamak maksadıyla kafi sayıda kura çekilir. Bütün sporcular en az bir müsabaka yaptıktan sonra, ikinci müsabakayı yapar. Birinci turda tur atlayan sporcular, ikinci turda ilk olarak müsabaka yaparlar. Tur atlayanların sayısı tek ise, son olarak tur atlayan sporcunun ikinci turdaki rakibi, birinci turdaki ilk müsabakanın galibi olur. Tur atlayanların sayısı çift ise, tur atlayan sporcular ikinci tur atladıkları sıra ile ilk müsabakalarını yaparlar. Kura çekiminde bilgisayar programı kullanılacağı gibi, elle kura topu, rakam yazılı kâğıt çekme şeklinde de olabilir.
- 12. Müsabakalara Katılacak Dernekler ve Katılma Şartları:**
- Müsabakaya katılacak derneklerin Federasyona kayıt olması şarttır,
- 2) Dernekler müsabakaya katılacak İdareci, Antrenör, Antrenör Yardımcısı ve Sporcu Listelerini Hakem Komitesine teslim ederler, **(EK-A)**
 - 3) Dernekler müsabakaya katılacak Antrenör, Antrenör Yardımcısı ve Sporcuların geçerli Lisanslarını Hakem Komitesine teslim ederler.
- 13. Müsabakalara Katılacak Sporcularda Aranacak Şartlar:** Ulusal müsabakalara katılacak sporcularda aşağıdaki şartlar aranır;
- 1) K.K.T.C vatandaşı olmak veya başka bir ülke vatandaşı olup, K.K.T.C.'de yasal olarak bulunmak.
 - 2) Kategoriler dahil yaş grubuna dahil edilmiş ve Muaythai spor dalında mevcut ağırlıklı sıklıktan birine erişmiş olmak,
 - 3) Yetkili sağlıkçı tarafından müsabakaya uygundur iştirak belgesi olmalı,
 - 4) O yıl için sporcu lisansının vizesini yaptırmış olmak, Müsabaka tarihinde, müsabakalara girmekten men edilmemiş olmak,

- 5) Federasyonca düzenlenen müsabakalarda, Federasyon tarafından tespit edilecek klan derecesine sahip olmak,
- 6) Müsabakaya giriş için belirlenen klan derecesini gösterir geçerli lisansını beyan etmek.
- 14. Yurt Dışından Gelecek Sporcular:** K.K.T.C. vatandaşı olup, sürekli olarak yurt dışında ikamet eden sporcular, ülkemizde organize edilecek ulusal müsabakalara veya yurt dışında düzenlenecek uluslararası müsabakalara Federasyon Yönetim Kurulu tarafından konacak koşullara uymak ve izin almak kaydıyla katılabilirler.
- 15. Özel Müsabaka Düzenlenmesi ve Özel Müsabakalara Katılma Koşulları:**
- 1) Yurt içinde düzenlenecek özel müsabakalara izin almak için; Yurt dışından gelecek kafiyelekilerin isim listesi ve yurt içinden katılacak dernekler, antrenör ve sporcuların isim listesi ile birlikte müsabakadan en az 15 gün önce Federasyona yazılı olarak müracaat edilir,
 - 2) Özel Müsabakayı düzenleyen taraflarca yapılan anlaşmalar ile mali hususları kapsayan sözleşmelerin asılları veya noter tasdikli suretleri müsabaka tarihinden en az 15 gün önce Federasyona teslim edilir,
 - 3) Federasyon izinli özel müsabakalar için gözlemci ve hakem görevlendirir. Bu takdirde görevlendirilenlerin masrafları organizatör tarafından Federasyonun belirlediği ücrete göre ödenir,
 - 4) Yurt dışında düzenlenecek özel müsabakalara katılmak isteyen dernek, antrenör ve sporcular, en az 15 gün önceden Kafiye listesi, antrenör ve sporcuların geçerli lisansları ile Federasyona müracaat ederler,
 - 5) Yurt dışında yapılacak özel müsabakalarda kafiye, Federasyon tarafından bir gözlemci görevlendirilir. Görevlendirilen bu kişinin tüm masrafları müsabakaya katılacak kafilenin organizatörü tarafından karşılanır,
 - 6) Yabancılarla yapılacak müsabakalarda, müsabakayı yapacak dernek veya kuruluşun seçilen sporcuları, Federasyonun müsabaka davetine uymak zorundadır. Yapılacak resmi müsabakalar için seçilmiş olan sporcuların sakatlanmalarının önlenmesi için özel müsabakalara katılmalarına Federasyon izin vermeyebilir.
- 16. Müsabaka Sonuçlarının Tescili:** Resmi ve özel müsabakaların sonuç tutanakları, Hakem Komitesinden onaylatılmadan Federasyona bildirilmez. Müsabaka sonuç tutanakları, Federasyonca tasdik edilmediği sürece geçerli sayılmaz. Tasdik edilen müsabaka sonuç tutanakları 5 yıl süre ile saklanır.
- 17. Usule Aykırı İtirazlar:** Sporcuların kendi insiyatifi ile veya antrenörlerin kararı doğrultusunda tatamiye, mata, mindere, ringe veya octagona oturarak müsabakanın ilerleyişini engellemeleri gibi kararlara karşı usule aykırı itirazlar veya ihtilaflar, doğrudan Hakem Komitesine sevk edilir. Böylesi davranışların sonucunda yapılan uyarılardan bir sonuç alınmadığı takdirde aynı kategoride yarışan takımın tamamı yarışmadan diskalifiye edilir. İtiraz yazılı dilekçe şeklinde teslim edilir, yukarıda bahsi geçen davranışlar söz konusu olduğunda itiraz dilekçesi sunulamaz.
- 18. Usule Uygun İtirazlar:** Yönetici, antrenör veya sporcu verilen bir karara itiraz etmek istediğinde bu itiraz, müsabakadan sonra en geç 10 dakika içerisinde yazılı olarak Hakem Komitesi'ne sunulmalıdır. Yazılı itiraz sorunu açıkça dile getirilmelidir. İtiraz değerlendirilerek hemen sonuçlandırılır. Federasyonun belirlediği itiraz ücreti açıktan ödenmelidir. İtiraz yerinde bulunursa bu ücret iade edilir. Aksi takdirde bu ücret, makbuz karşılığında Federasyona gelir olarak kaydedilir.
- 19. Selamlaşma ve Wai Kru'nun Gerçekleştirilmesi:**
- 1) Ekipman incelemesi tamamlandıktan sonra, hakem Wai Kru'nun başladığını işaret edecektir.
 - 2) Selamlama, müsabaka başlangıcının öncesi ve sonrasında sporcular, kurallara uygun olarak tamamen sportif ve dostane bir rekabetin simgesi olarak uygun şekilde el sıkışacak veya

"Wai" hareketini yapacaklardır. Selamlaşmaya, ilk tur başlamadan önce ve müsabaka sonuçlarının açıklanmasından sonra gerçekleşir. Raundlar arasında el sıkışmak yasaktır.

- 3) İlk raunttan önce her sporcu, Muaythai geleneklerine göre geleneksel Muaythai Saygı Ritüeli "Wai Kru" yu gerçekleştirilmelidir.
- 4) Sporcu, Mongkon'unu taktıktan sonra Wai Kru unsuru olarak en az üç (3) defa yere kapanmalıdır. Sporculardan, Başlangıç Duruşları, Oturma Duruşları ve Ayakta Duruşlar'dan oluşan uygun bir Wai Kru yapıları için teşvik edilir. Muaythai Sanatı'nın geleneksel bir parçası olmayan başka herhangi bir dövüş sanatı ritüelinin gerçekleştirilmesine izin verilmez.
- 5) Gençler Wai Kru Unsurları Gençler Muaythai Müsabakası'nda bir sporcu, Wai Kru'larını sadece Yerde Secde Etme Hareketi ile sınırlamayı tercih edebilir.
- 6) Ritüele geleneksel Muaythai müzik aletleri (java pipe, küçük halileler ve iki davul) eşlik edecek. Canlı bir grup yoksa, Muaythai müziğinin bir kayıttan çalınmasına izin verilir.
- 7) Ön Müsabakalar'da Wai Kru'nun süresi en fazla 2 dakikadır ve bitişi hakem tarafından belirtilecektir, ancak bu Organizasyon Komitesi tarafından daha da sınırlandırılabilir.
- 8) Gençlerde Wai Kru Süresi Gençler Muaythai Müsabakası'nda Wai Kru'nun süresi 1 dakika ile sınırlıdır.

20. **Muaythai Spor Dalındaki Disiplinler;** Muaythai spor dalında 2 disiplin vardır. Bunlar;

- 1) Wai Kru Müsabakası,
- 2) Muay Thai Müsabakası.

21. **WAI KRU MÜSABAKASI:** "Wai Kru Ram Muay". Muay Thai maçlarından önce yapılan seremonide her dövüşçü bu dansı yapmak zorundadır. Bazen Wai-Kru kısa ve basit olurken, diğer zamanlar taraftarlardan alkış alacak kadar güzel olabilmektedir. Tay toplumunda eğitimciler büyük saygı görürler ve Muay Thai dışında birçok sanatsal eğitimde Wai Kru yapılır. "Ustaya saygı" anlamı taşır. Wai Tayların ellerini birbirine dokundurarak yaptıkları ve diğerlerine karşı bir saygı hareketidir. Kru hoca demektir.

- 1) Kendi köşesinden başlayarak, sporcu sağ elini en üstteki ring halatının üzerine yerleştirir ve sembolik olarak "Ringi Mühürlemek" adına ringin etrafında saatin ters yönünde yürür. Ringi mühürleme eylemi, rakibinize bir açıklama getiriyor: "Sadece sen ve ben, Teke tek".
- 2) Ringi mühürleme eylemi tamamlandıktan sonra, sporcu kendini ringin ortasına yerleştirir ve juriye bakacak şekilde diz çöker. Alını yere değecek şekilde üç defa başıyla selamlama yapar. Buna Wai Kru denir (Wai saygı/boyun eğme, Kru usta/öğretmen demektir).
- 3) Sporcu daha sonra Ram Muay denilen dansa benzer bir ritüel başlatır. Sporcu, hayvanları veya meslekleri taklit eden birçok karmaşık hareketten yapar. Bir kırlangıç, bir avcı, bir asker ve cellatı taklit eden hareketlerle dolaşır.
- 4) Ram Muay hala kültürel "ritüel" dışında sporcunun müsabakaya hazırlığında pratik bir amaca hizmet etmektedir. Hareketler, vücudun ana kas gruplarını uzatacak/rahatlatacak şekilde tasarlanmıştır.

22. **Müsabaka Alanı:**

1. Ring mücadele alanı en az 6.10×6.10 metre, en fazla 7.30×7.30 metre olmalıdır,
2. Ring zemini en az 1.5 cm en fazla 2 cm. kalınlığında olmalıdır.

23. **Müsabaka Kıyafeti, Mongkon ve Prajiad:**

- 1) **Müsabaka Kıyafetleri;** Sporcular müsabakaya çıktıkları köşenin rengine kısa kollu t-şort ve siyah şortlar giyeceklerdir. t-şortun sol ön kısmında ve şortun sol bacak kısmında 7x7 cm ebatlarında Federasyon amblemi, t-şortun sırt kısmında ve şortun ön kısmında "MUAYTHAI" yazısı yer alır. Bayan sporcular dilerlerse uzun kollu body ve Şortun altına dizleri görünmek kaydı ile uzun siyah tayt giymelerine müsade edilebilecektir.

2) Mongkon ve Prajiad Takılması; Mongkon ve Prajiad sporcular, saygılarını sunmak için Wai Kru sırasında Kutsal kafa bandı Mongkon'u takmalıdır. Deri veya kumaş bir tılsım olan Prajiad / kol bandı dirseğin yukarısında, pazılara veya kol çevresine düzgünce takılmalıdır.

➤ Müsabakada kullanılan kıyafetler, Federasyon Kılık, Kıyafet, Malzeme ve Davranış Talimatına uygun olmalıdır. Uygunluk Hakem Komitesi tarafından denetlenecektir.

24. Müsabaka Yaş Grupları: Alt Minikler, Minikler, Yıldızlar, Gençler, Büyükler ve Veteranlar olmak üzere altı yaş kategorisinde yapılır. Günün koşulları, tasarruf tedbirleri ve katılımcıların durumlarına göre Federasyon gerek gördüğünde yaşlar ve sıklıklar arasında değişiklik yapabilir.

1) Alt Minik Erkek ve Kız; 07 yaşından küçük, 09 yaşından büyük olmayacak,

2) Minik Erkek ve Kız; 10 yaşından küçük, 12 yaşından büyük olmayacak,

3) Yıldız Erkek ve Kız; 13 yaşından küçük, 15 yaşından büyük olmayacak,

4) Genç Erkek ve Kız; 16 yaşından küçük, 18 yaşından büyük olmayacak,

5) Büyük Erkek ve Bayan; 19 yaşından küçük, 40 yaşından büyük olmayacak.

6) Veteran Erkek ve Bayan; 41 yaşından küçük, 55 yaşından büyük olmayacak.

25. MUAYTHAI MÜSABAKASI: Tayland'da ortaya çıkan ve özgün adı **Muay Thai** olan dövüş sporu. Tayland Boks'u da denir. Başta Tayland olmak üzere Myanmar (eski adı ile Burma), Kamboçya, Laos gibi Güneydoğu Asya ülkelerinde uygulanır. Yumruk, diz, dirsek ve tekmelerin kullanıldığı oldukça sert bir dövüş sanatıdır.

26. Müsabaka Alanı:

1. Ring mücadele alanı en az 6.10×6.10 metre, en fazla 7.30×7.30 metre olmalıdır,

2. Ring zemini en az 1.50 cm en fazla 2 cm. kalınlığında olmalıdır.

27. Müsabaka Kıyafet ve Koruyucu Malzemeleri:

1) Müsabıkların Koruyucu Malzemeleri; Dişlikler takılmalıdır. Her bir el için 5 m.'den uzun olmayan ve genişliği 5 cm.'yi geçmeyen yumuşak bir tıbbi bandaj veya gene her bir için 5 m.'den uzun olmayan bir "Velcro" el sargısı kullanılmalıdır. Başka bir bandaj türü kullanılmamalıdır. Kasık koruyucu kullanılması zorunludur. Erkek sporcular, metal kasık koruyucusu kullanacaktır. Kadın sporcular köpükten yapılmış kasık koruyucusu kullanacaktır. Kask (Kafa koruyucu), kaval kemiği ve dirsek koruyucuları kullanılması zorunludur. Vücut koruyucusu kullanımı Büyük Erkekler A divizyon hariç diğer kategorilerde kullanılacaktır. Göğüs koruma kullanımı tüm bayan sporcular için zorunludur. Kol veya vücudun başka herhangi bir parçası üzerinde bir rakibe karşı zararlı veya sakıncalı olması muhtemel sarsıcı veya ürünleri ovuşturarak yağ kullanımı, vazelin yasaktır.

2) Müsabıkların Kıyafetleri; Sporcular müsabakaya çıktıkları köşenin renginde kolsuz t-şort ve siyah şortlar giyeceklerdir. t-şortun sol ön kısmında ve şortun sol bacak kısmında 7x7 cm ebatlarında Federasyon amblemi, t-şortun sırt kısmında ve şortun ön kısmında "MUAYTHAI" yazısı yer alır. Saçlar, sporcunun yüzünü kapatması ve sporcunun hareketini engellememesi için bir saç filesi ile bağlanarak (atkuyruğu, örgülü, vb.) sabitlenmeli ve kaskın içine yerleştirilmelidir. Sakal ve bıyıklara izin verilmez; Sporcular temiz traşlı olmak zorundadır. Bayan sporcular inanç ve kültürel gerekliliklere uymak için baş ve vücut örtüleri giyebilir. Tam tesettür için spor başörtüsü veya siyah kumaştan yüz açıkta kalacak şekilde bir bone ve siyah kumaştan bacakları ayak bileklerine kadar kaplayan ve kolları bileklere kadar örten bir vücut kıyafeti olmalıdır.

3) Mongkon ve Prajiad Takılması; Mongkon ve Prajiad sporcular, saygılarını sunmak için Wai Kru sırasında Kutsal kafa bandı Mongkon'u takmalıdır. Deri veya kumaş bir tılsım olan Prajiad / kol bandı dirseğin yukarısında, pazılara veya kol çevresine düzgünce takılmalıdır.

➤ Müsabakada kullanılan koruyucu malzeme ve kıyafetler, Federasyon Kılık, Kıyafet, Malzeme ve Davranış Talimatına uygun olmalıdır. Uygunluk Hakem Komitesi tarafından denetlenecektir.

- 28. Müsabaka Sıklet ve Yaş Grupları:** Minikler, Yıldızlar, Gençler ve Büyükler olmak üzere dört yaş kategorisinde yapılır. Günün koşulları, tasarruf tedbirleri ve katılımcıların durumlarına göre Federasyon gerek gördüğünde yaşlar ve sıkletler arasında değişiklik yapabilir.
- 1) Minikler (10-12 yaş);**
Erkek: 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 54, 56, 58, 60, 63.5, 67, + 67 kg.
Kız: 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 54, 56, 58, 60, + 60 kg.
 - 2) Yıldızlar (13-15 yaş);**
Erkek: 36, 38, 40, 42, 45, 48, 51, 54, 57, 60, 63.5, 67, 71, 75, 81, + 81 kg.
Kız: 36, 38, 40, 42, 45, 48, 51, 54, 57, 60, 63.5, 67, 71, + 71 kg.
 - 3) Gençler (16-18 yaş);**
Erkek: 42, 45, 48, 51, 54, 57, 60, 63.5, 67, 71, 75, 81, 86, 91, + 91 kg.
Kız: 42, 45, 48, 51, 54, 57, 60, 63.5, 67, 71, 75, +75 kg.
 - 4) Büyükler (19-40 yaş);**
Erkek: 45, 48, 51, 54, 57, 60, 63.5, 67, 71, 75, 81, 86, 91, + 91 kg.
Kadın: 45, 48, 51, 54, 57, 60, 63.5, 67, 71, 75, +75 kg.
 - 5) Veteranlar (41-55 yaş);**
Erkek: 60, 65, 70, 75, 80, 85, 95, + 95 kg.
Kadın: 50, 55, 65, 70, 75, 85, + 85 kg.
- 29. Müsabaka Raund ve Süreleri:** Federasyonca düzenlenen müsabakaların yaş kategorilerine göre süreleri ve vuruş şiddeti aşağıdaki gibidir:
- 1) Minikler (Erkek / Kız);**
Elemeler: 3 round x 1 dk.
Finaller: 3 round x 1 dk.
Aralar: 1 dk
 - 2) Yıldızlar (Erkek / Kız);**
Elemeler: 3 round x 1.5 dk.
Finaller: 3 round x 1.5 dk.
Aralar: 1 dk.
 - 3) Gençler (Erkek / Kız);**
Elemeler: 3 round x 2 dk.
Finaller: 3 round x 2 dk.
Aralar: 1 dk.
 - 4) Büyükler (Erkek / Kadın);**
Elemeler: 3 round x 3 dk.
Finaller: 3 round x 3 dk.
Aralar: 1 dk.
 - 5) Veteranlar (Erkek / Kadın);**
Elemeler: 3 round x 2 dk.
Finaller: 3 round x 2 dk.
Aralar: 1 dk.
- 30. Müsaade Edilen Teknikler:**
- 1. Veteranlar Kategorisinde;** Kafaya diz ve dirsek vuruşları yasaktır. Vücuda ve kafaya yumruk ve tekme serbesttir. Vücuda diz ve dirsek vuruşları serbesttir.
 - 2. Büyükler ve Gençler Kategorisinde;** Vücuda ve kafaya her türlü teknik ve vuruşlar serbesttir.
 - 3. Yıldızlar Kategorisinde;** Kafaya diz ve dirsek vuruşları yasaktır. Vücuda ve kafaya yumruk ve tekme serbesttir. Vücuda diz ve dirsek vuruşları serbesttir.

4. Minikler Kategoresinde; Vücuda tekme ve yumruk vuruşları serbesttir. Kafaya tüm vuruşlar ile vücuda diz ve dirsek vuruşları yasaktır.

31. Puanların Değerlendirilmesi; Muaythai becerisi ile vuruş, kuvvet ile uygulanan ve etki yaratmak amacıyla uygulanan yumruk, tekme, diz veya dirsektir. Kuralları ihlal etmeden, gardda kalmadan, bloklanmadan hedefe kuvvetle çarpan her Muaythai becerisi ile vuruş bir (1) puandır.

1) Hedef; Muaythai'nin hedefi, kasık dışında vücudun herhangi bir kısmına vuruştur.

2) Puanlanmayan Hedefler; Eldivenvenler, ön kollar, ayak ve kaval kemiğine yapılan vuruşlar, rakibin dengesini bozacak, hedefi sarsacak güçte olmadıkça puanlanmaz. (örneğin, vücudun üst tarafına yapılan bir yüksek tekme eldivenler ile bloke edilse dahi hedefte denge kaybı yaşatıyorsa puandır).

3) Yasak Hedefler; Kasık bir hedef değildir ve kasıklara kasıtlı olarak yapılan vuruşlar faul olarak kabul edilir.

4) Zorunlu 10 Puan Sistemi; Her raunt ayrı ayrı puanlanacak ve en az bir sporcuya 10 puan verilecektir. Kesirli puan verilemez.

5) Puan Verme Basamakları; Rakibinden daha fazla Muaythai becerisiyle vuruş yapan raundu kazanır;

a) Sporcular arasındaki Muaythai becerisi ile vuruş sayısı farkı 7 veya daha az ise bu küçük bir farktır;

b) Sporcular arasında Muaythai becerisi ile vuruş sayısı farkı 8 ila 14 arasında ise bu açık bir farktır;

c) Sporcular arasında Muaythai becerisi ile vuruş sayısı farkı 15 ila 21 arasında ise bu mutlak hakimiyettir.

d) Sporcular Muaythai Becerisi puanlamasında eşitse, o zaman: Rakibinden daha güçlü Muaythai becerisi ile vuruş yapan sporcuyu raundu kazanır;

6) Değerlendirilmeyen Puanlar;

1) Muaythai becerisi olmadan yapılan vuruş;

2) Rakibin ön kolları, eldivenleri veya kaval kemiği, ayakları tarafından etkili bir şekilde bloke edilen vuruşlar;

3) Hedefe ulaşmasına rağmen yetersiz güç ile yapılan vuruşlar;

4) Rakibi vuruş yapmadan fırlatmak ve

5) Kurallardan herhangi birini ihlal ederken (faul ile) vurmak.

7) Raundun Puanlanması; Her raundun sonunda, daha iyi olan (Muaythai becerilerinde daha iyi olan) sporcuya 10 puan ve diğer sporcuya orantılı olarak daha az (9-8-7) puan verilecektir.

1) Eğer raund sonunda her iki sporcuyu eşitse, her iki sporcuya da 10 puan verilir; (ceza durumu)

2) Raundu küçük bir farkla kazanan sporcuya 10 puan verilecek, diğer sporcuyu 9 puan alacaktır;

3) Raundu açık bir farkla kazanan sporcuya 10 puan verilecek, diğer sporcuyu 8 puan alacaktır;

4) Raundu mutlak hakimiyetle kazanan sporcuya 10 puan verilecek, diğer sporcuyu 7 puan alacaktır;

5) Eğer hakemler verilen ceza konusunda hemfikirlerse, her ceza için sporcunun toplam puanından bir (1) puan düşerler.

8) Puan Düşme; Hakem sporculardan birine ceza verirse, hakemler ceza alan sporcudan puan düşebildiği gibi, Zorunlu 10 puan sistemi sebebi ile diğer sporcuya bir puan da verebilir (Cezayı raundun galibi aldıysa 10 olan sporcudan puan düşülmez, rakibinin puanına bir(1) puan ilave edilir).

Bir hakem, hakem cezasını dikkate alarak bir sporcudan puan düşmeye karar verdiğinde, bunu yaptığını belli etmek için ceza verilmiş sporcunun puanlarının karşısına uygun sütuna bir "W" (Warning) işareti koyacaktır.

Eğer hakem bir puan düşmemeye karar verirse (hakemin ceza kararına katılmıyorsa), ceza verilmiş sporcuya o raund için tahsis edilen puanların karşısına, nedenini belirterek "X" harfini koyacaktır. Devam eden her rauntta hakem, hakem faulu görmese bile, şahit olduğu faulun ciddiyetini değerlendirerek kendisi de ceza verebilir.

Eğer hakim, hakem tarafından fark edilmeyen bir faul görür ve ihlali yapan sporcuya ceza verirse, bunu yaptığını belirterek, ihlalde bulunan sporcunun puanlarının karşısına "J" harfini koyarak ve sebebini belirterek gösterecektir.

9) Puan Düşme Yöntemi; Eğer hakim, hakemin cezası ile hemfikir ise veya Hakim olarak gördüğü bir faul için ceza verirse, cezayı alan sporcunun toplam puanından **bir (1) puan** düşülecektir.

32. Müsabaka Sonu: Tüm turnuvalarda bir kazanan olmalıdır. Müsabakanın sonunda hakim sporcuların toplam skorunda eşitlik olduğunu tespit ederse, müsabakanın tamamı boyunca puan verme adımlarını uygulayarak kazananı belirler.

Sporcular hem Muaythai becerisi ile vuruş skorları hem de vuruşlarının güçlülüğü bakımından eşitse, aşağıdaki her hangi bir maddeye göre değerlendirilir;

1) Rakibe göre **daha az etkilenmiş, yorgun veya daha az hırpalanmış** olan;

2) Rakibinden **daha fazla saldırgan ve dövüşmeye istekli** olan;

3) Rakibin Muaythai becerilerini etkili bir şekilde bloke etmek veya vuruşların ıskalmasını sağlayarak **daha iyi bir savunma yapmak**;

4) Rakibinden **daha iyi bir Muaythai stiline** sahip olan ve

5) Rakibinden **daha az kural ihlali** yapan.

➤ Gösteri Maçlarında beraberlik kararı verilebilir.

33. Kararlar:

1. Puanlama İle Kazanmak (WP: Win on Point); Müsabaka sonunda, hakemlerin çoğunluğu tarafından kazandığına karar verilen sporcu, kazanan ilan edilir. Her iki sporcunun da sakatlanması, aynı anda KO (Knock-Out) olması veya müsabakaya devam edememesi durumunda, Hakemler sporcuların müsabakanın bitişine kadar kazandığı puanları kaydederek, en çok puana sahip olan sporcuyu kazanan olarak ilan eder.

2) Hakemin Maçı Bitirmesi İle Kazanmak (RSC: Referee Stop The Contest);

a) Yarışma Sınıfına Uygun Değil (RSCO-Outclass) Hakemin kanaatine göre sporculardan birinin sert vuruşlar alarak aşırı hırpalanması ve diğer yarışmacı karşısında kendini koruyamayıp aciz duruma düşmesi veya o kategoride yarışmak için yetersiz olması halinde, hakem müsabakayı bitirir ve rakibi kazanan ilan eder;

b) Yaralanma (RSCI-Injury); Hakemin kanaatine göre bir sporcu, legal vuruşlardan veya diğer eylemlerden kaynaklanan yaralanma nedeniyle devam edemeyecek durumda ise veya başka herhangi bir fiziksel sebepten dolayı (örneğin eklem çıkıkları, kuma, aşırı burun kanaması) güçten düşmüşse, müsabaka durdurulacaktır ve rakip kazanan ilan edilecektir.

➤ Bu kararı verme hakkı, tarafsız köşedeki sağlıkçıa danışabilecek olan hakeme aittir. Sağlıkçı müsabakanın durdurulmasını tavsiye ederse, hakem sağlıkçının tavsiyesine uymak zorundadır. Hakemin bu kararı vermeden önce diğer sporcuyu da sakatlık açısından kontrol etmesi tavsiye edilir;

➤ Hakem, ringin içindeki bir sporcuyu muayene etmesi için bir sağlıkçı çağırıldığında ringin içinde sadece bu 2 kişi bulunmalıdır. Ringe veya aprona hiçbir yardımcının girmesine izin verilmemelidir ve

➤ Sadece Altın Madalya Müsabakasının son raounda sakatlanma meydana gelirse; kazanan, o ana kadar olan rauntlarda alınan puanlardaki üstünlüğe göre belirlenir.

Raund aralarında sađlıkçı, bir sporcuyu sadece hakemin talimatıyla muayene edebilir. Bu sırada sađlıkçunun müsabakanın durdurulmasını tavsiye etmesi durumunda, hakem zaman hakemine raunt süresine başlaması talimatını verir ve müsabakayı derhal sonlandırır, rakibi Yaralanma ile Kazanan (RSCI-Injury) ilan edilir.

c) Kafa Darbesi (RSCH-Head); Bir sporcu kafasına sert bir darbe veya darbeler aldığıında, bu sporcuyu savunmasız bırakır ve müsabakaya devam edemez hale gelir. RSCH terimi, bir sporcunu Yarışma Sınıfına Uygun Deđil (RSC-Outclass) ve kendisi puan alamadan çok fazla puan vuruşu aldığı durumlarda kullanılmaz. RSCH alan sporculara özel deđerlendirme yapılır;

d) Vücut Darbesi (RSCB-Body); Bir sporcu, kafa dışında vücudun herhangi bir yerine onu savunmasız ve müsabakaya devam edemeyecek hale getiren sert bir darbe aldığıında;

e) Zorunlu Sayma Limiti (CCL - Compulsory Counting Limits); Hakem, önceden belirlenmiş olan sıklete göre sayma limitine ulaştığında müsabakayı sonlandırır.

➤ Veteranlar; Aynı raund içinde veya toplam müsabakada (2) kez sayılırsa, müsabaka sona erer.

➤ Büyükler Kategorisinde; Aynı raund içinde (3), toplam müsabakada (4) kez sayılırsa, müsabaka sona erer,

➤ Gençler Kategorisinde; Aynı raund içinde (2), toplam müsabakada (3) kez sayılırsa, müsabaka sona erer,

➤ Yıldızlar ve Minikler Kategorisinde; Aynı raund içinde veya toplam müsabakada (2) kez sayılırsa, müsabaka sona erer.

3) Nakavt İle Kazanma (Ko: Knock Out); Bir sporcu "yerde" kalırsa ve "SIB" (10) sayıldığı halde müsabakaya devam edemezse, sporcunun rakibi nakavt ile kazanan ilan edilir.

4) Maçtan Çekilme İle Kazanma (Ret - Retirement); Sporcunun rakibi aşağıdaki durumları beyan ederse, sporcu kazanan ilan edilir:

➤ Sporcu, raundlar arasındaki dinlenme süresinden sonra köşesinden ayrılmazsa;

➤ Sporcu sayma yapıldıktan sonra devam etmek istemezse veya

➤ Sporcunun yardımcısı, sporcunun adına maçtan çekildiğini belirtirse.

5) Diskalifiye İle Kazanma (DQ: Disqualification); Bir sporcunun diskalifiye edilmesi durumunda, rakibi kazanan ilan edilecektir. Her iki sporcu da diskalifiye edilirse, karar buna göre ilan edilecektir. Diskalifiye edilmiş bir sporcu, sporcunun diskalifiye edildiđi yarışmanın herhangi bir aşamasına ilişkin herhangi bir ödül, madalya, kupa, onur ödülü veya derecelendirme hakkına sahip olmayacaktır; İstisnai durumlarda, aksi yönde karar vermek İcra Komitesine (veya onların yokluđunda, jüriye veya müsabakadan sorumlu kişiye) bađlı olacaktır. İcra Komitesi tarafından alınmayan bu tür tüm kararlar, durumun gerektirdiđi şekilde raporların alınmasının ardından incelemeye ve onaylamaya tabi olacaktır.

6) Maça Çıkmama İle Kazanma (WO: Walk Over); Bir sporcunun yarışma için tamamen hazırlanmış şekilde ringde bulunması ve rakibinin anons sistemi tarafından çağırılmasından sonra gongun çalması ve azami 2 dakika geçmesinden sonra yarışma için gelmemesi durumunda, hakem ilk sporcuyu "Maça Çıkmama" ile kazanan ilan eder. Hakem ilk olarak jüriyi buna göre bilgilendirecek ve kararın ilan edilmesi için sporcuyu ringin ortasına çağıracaktır.

7) Maç Yapılmaması (NC: No Contest) Bir müsabaka, sporcuların sorumluluđu dışında veya hakemin kontrolü dışında bir materyal nedeniyle ringin hasar görmesiyle, aydınlatmanın uygun olmaması, olađanüstü hava koşulları vb.nedenlerle, hakem tarafından belirlenecek süre içinde müsabaka sonlandırılabilir. Bu tür durumlarda, müsabaka maksimum10 dakikalık bir süre geçtikten sonra "Müsabaka Yok" olarak ilan edilir ve şampiyonalar söz konusu olduđunda, jüri gerekli diđer işlemlere karar verir.

34. Ceza Çeşitleri: Faul yapan sporcu, hakemin takdirine bađlı olarak uyarılabilir, ceza verilebilir veya uyarı olmadan diskalifiye edilebilir.

1. Uyarılar (Cautions); Uyarı, hakem tarafından bir sporcuya, ciddi/tehlikeli olmayan kural ihlallerinin istenmeyen uygulamalarını kontrol etmek veya önlemek için verilir. Hakem uyarı vermek için müsabakayı durdurmak zorunda değildir, raund sırasında kuralların ihlali konusunda sporcuyu uyarmak için uygun ve güvenli bir zaman bulabilir. Bir uyarı, işlenen kural ihlaline uygun fiziksel işaret ile birlikte verilecektir. **Bir sporcu, bir müsabakada üç (3) kez aynı türden faul uyarısı alırsa, üçüncüsünde uyarı değil ceza alacaktır.** Bir sporcunun farklı faul türleri için çok sayıda uyarı alması durumunda, hakem sportmenlik dışı davranış için bir ceza uygulayabilir.

2. Cezalar (Warnings); Bir sporcunun, kuralları tekrar tekrar veya ciddi şekilde ihlal etmesi durumunda, hakem müsabakayı durduracak ve ihlali açıkça gösterecektir. Hakem jüriyi ceza konusunda bilgilendirecek, ardından bir ceza verildiğini belirtmek için sporcuya ve hakemlerin her birine işaret edecektir. Cezayı verdikten sonra hakem, sporculara müsabakaya devam etmeleri komutunu verecektir. Kural ihlali için bir kez ceza vermiş olan bir hakem, aynı tür ihlal için bir daha uyarılmaz doğrudan ceza verir. **Bir sporcuya bir müsabakada üç (3) ceza verilirse sporcu diskalifiye edilecektir.**

3. Diskalifiye; Kural ihlalleri (büyük/tehlikeli) için, hakem bir sporcuyu anında diskalifiye edebilir

35. Ceza Geraktiren Hareketler;

1. Isırma, kafa atma, rakibe tükürmek,
2. Başparmak ile rakibin gözlerine bastırmak,
3. Ağızına ve burnuna bastırıp kapatarak rakibi kasıtlı olarak bunaltmak veya boğmak,
4. Ekipmanı kasıtlı olarak çıkarmak, çözmek veya yerini değiştirmek,
5. Dişliğin kasıtlı olarak çıkarmak,
6. Rakibi yıpratmak için Muaythai dışı bir teknik kullanarak rakibi yere çarpmak ve bunlarla sınırlı olmamak üzere,
 - a. Klinch sırasında iki elle rakibi tutarken süpürme yaparak rakibi tökezletmek;
 - b. Kalçayı kullanarak rakibi fırlatmak; veya
 - c. Rakibin vücudunu veya bacaklarına sarılmak.
7. Baldır, ayak bileği veya ayak topuğunu kullanarak rakibin bacaklarına çelme takmak veya rakibi hareketsiz hale getirmek:
8. Vücutla rakibi kaldırmak;
9. Rakibin kol, bacak, kafa, boyun veya sırt eklemlerini kilitleme veya sakatlamak için zorlamak;
10. Ring iplerini tutarken vurmak veya ipleri kullanarak dövüşmek;
11. Rakip yerdeyken üzerine düşmek;
12. Yere düşmüş veya yerden kalkmaya çalışan rakibe vurma;
13. Ayaklar dışında vücudun herhangi bir uzvu yere değerken rakibe vurmak :
14. Ringden düşen rakibin ringe çıkmasını veya ringe girmesini engellemek;
15. Vuruştan kaçınmak için kasten kendini yere atmak veya sürekli parad kapanarak tamamen pasif savunma yapmak;
16. Rakibin kasıklarına vurmak;
 - Uygulanan bir Muaythai becerisi sırasında sporcu kasıt olmaksızın kasığına darbe alırsa ve müsabakaya devam edemezse, hakem kasığına darbe alan sporcunun ring içerisinde dinlenmesi için müsabakaya 5 dakika ara verir. Kasığına darbe alan sporcu 5 dakika dinlendikten sonra yarışmaya devam etmeyi reddederse, rakip “kazanan” olarak ilan edilir;
17. Muaythai becerilerinden herhangi biriyle vurmadan rakibin bacağına tutarak ve herhangi bir yönde iki (2) adımdan fazla itmek veya çekmek;

18. Raund bittikten sonra rakibe vurmak;
19. Hakemin "YUD" ("Dur") veya "Yæk" ("Ayrıl") komutuna rağmen devam etmek ve geri adım atmamak;
20. Hakemin "YUD" veya "Yæk" komutu vermesinden sonra "ÇOK" komutunu vermeden rakibe vurmaya çalışmak;
21. Müsabaka sırasında gereksiz, agresif veya saldırgan davranışta bulunmak;
22. Herhangi bir zamanda hakeme saldırmak veya saldırgan hareket veya söz kullanmak;
23. Bir sporcuya su şişesi veya sprey şişesi dışındaki bir yöntemle su uygulamak;
24. Raundlar arasındaki dinlenme sırasında aşırı su kullanılarak, bir sonraki raundun başlamasını geciktirmek;
25. Dünya Doping Mücadele Ajansı (WADA) veya IFMA Anti-Doping Kuralları tarafından belirtilen herhangi bir yasak maddeyi kullanmak.

36. Yere Serilme (KD - Knock Down);

1. **Tanım:** Bu durumlarda bir sporcu "yere serilmiş" kabul edilir.
 - a. Sporcu, bir vuruş veya kombine darbe sonucunda ayakları dışında vücudunun herhangi bir yeriyle yere okunuyorsa ve geri kalkmakta güçlük çekerse,
 - b. Sporcu, bir vuruş veya kombine darbe sonucunda çaresizce iplere dayanırsa,
 - c. Sporcunun bir vuruş veya kombine darbe sonucu iplerin dışında veya kısmen dışında olması veya
 - d. Sert bir vuruşun ardından sporcu düşmemiş veya iplere dayanmamış ancak yarı bilinçliyse, hakemin kanaatine göre raunda devam edemez durumdaysa.
2. **Sayma:** Yere serilme durumunda, hakem derhal "YUD" komutunu verecek ve saymaya başlayacaktır. Hakem, Tay dilinde bir (1) ila on (10) arasında yüksek sesle sayacaktır:

SAYI	TAYCA (TÜRKÇE OKUNUŞU)	TÜRKÇE
1	NING	BİR
2	SOONG	İKİ
3	SAAM	ÜÇ
4	Sİİ	DÖRT
5	HAA	BEŞ
6	HOG	ALTI
7	CED	YEDİ
8	PAED	SEKİZ
9	KAOU	DOKUZ
10	SİB	ON

- a) **Saymaya Başlamak;** Sporcu darbeyi aldıktan sonra ve "NING" (1) sayısı sayılmadan önce 1 saniyelik bir süre geçmiş olmalıdır.
- b) **Zamanlama ve İşaret;** Hakem sayılan sayılar arasında birer saniyelik aralıklar bırakacak ve işaret parmağından başlayarak her saniyede yere serilmiş sporcunun saymadan haberdar olabileceği şekilde eliyle gösterecektir.
- c) **Hakem Değerlendirmesi;** Hakem, bir sporcuya saydığı anda hakemler skor kağıdına "KD" (Knock Down) yazacaktır. Bir sporcunun kafasına aldığı bir darbe nedeniyle yere serildiği

kabul edildiğinde, hakemler skor kağıdına "KD + H" (Knock Down-Head) yazacaktır.

- 3. Akibin Sorumlulukları;** Bir sporcunun yere serilmesi durumunda, rakip hemen hakemin belirlediği tarafsız köşeye gitmeli, ringin ortasına doğru bakmalı ve kolları yan konumda olacak şekilde beklemelidir. Rakip, hakemin komutu üzerine tarafsız köşeye gitmezse hakem, rakip tarafsız köşeye geçene kadar saymayı durduracaktır. Hakem saymaya daha sonra durduğu yerden devam edilecektir. Rakip, ancak yere inen sporcu ayağa kalktıktan ve hakem "ÇOK" komutu ile müsabakayı başlattıktan sonra dövüşmeye devam edebilir.
- 4. Zorunlu 8'e Kadar Sayma;** Bir hakem bir sporcuya saymaya başladığında, sporcu toparlanarak devam etmeye hazır olsa bile, hakem "Pæd" (8) sayana kadar müsabaka devam etmeyecektir.
- 5. Nakavt;** Hakem "Pæd" (8)'e kadar saydığına, sporcu hala dövüşe devam edemiyorsa, hakem "SİB" (10)'e kadar saymaya devam edecektir. "SİB" de (10) müsabaka sona erer ve sonuca "Nakavt" olarak karar verilir.
- 6. Raund Sonu Sayma;** Bir sporcunun bir raunt sonunda yere serilmesi durumunda, hakem saymaya devam edecektir. Hakemin "SİB" (10) olarak sayması durumunda, sporcu nakavt (KO) ile müsabakayı kaybetmiş sayılacaktır. Sporcu "Paed" (8) sayısına kadar kendine gelirse, hakem derhal "ÇOK" ve "YUD" komutunu kullanacaktır.
- 7. Sporcunun Yeni Bir Darbe Almadan İkinci Kez Yere Serilmesi;** Bir sporcu darbe sonucu yere serilirse ve hakem "Paed" (8)'e kadar saydıktan sonra maça devam ederse, ancak sporcu yeni bir darbe almadan tekrar düşerse, hakem "Paed" (8)'den itibaren saymaya devam ederek "SİB" (10)'e tamamlayacaktır.
- 8. İki Sporcunun Da Yere Serilmesi;** Her iki sporcu da aynı anda yere serilirse, biri yerde olduğu sürece saymaya devam edilecektir. Her iki sporcu da "PAED" (8)'e sayılana kadar yerde kalırsa müsabaka durdurulacak ve yere serilme anına kadar verilen puanlara göre karar verilecektir.
- 9. Sporcunun Devam Edememesi;** Dinlenme süresinin sona ermesinden hemen sonra müsabakaya devam edemeyen veya bir darbe ile yere serildikten sonra 10 saniye içinde devam edemeyen bir sporcu müsabakayı kaybedecektir.
- 10. Ringin Dışına Düşen Sporcu;** Sporculardan biri veya her ikisi ringin dışına düşerse, hakem derhal "YUD" komutunu verecek ve saymaya başlayacaktır. Sporcu(lar) "Yi -Sib" (20) 'e sayılana kadar yardımsız ve engellenmeden ringe geri dönmelidir.

Hakem, sporcuya/sporculara herhangi bir şekilde yardım edilmediğinden veya engellenmediğinden emin olmalıdır. Böyle bir durumda hakem saymayı derhal durdurmalı ve ihlali yapan tarafa ceza vermeli ve gerekli işlem yapıldıktan sonra saymaya devam edilmelidir.

Bir sporcunun "Yi - Sib" (20)' e kadar sayılmasından önce ringe dönememesi halinde, ringdeki sporcu "Hakemin Müsabakayı Bitirmesi ile Kazanan (RSC -)" ilan edilecektir.

Her iki sporcu da "Yi - Sib" (20)' e sayılana kadar ring dışında kalırsa, müsabaka durdurulacak ve olayın meydana geldiği zamana kadar verilen puanlara göre kazanan karar verilecektir.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM Çeşitli ve Son Hükümler

37. Yabancı Uyruklu Sporcular:

1) Sicil, Lisans ve Aktarma Talimatı çerçevesinde işlem yaptıran yabancı uyruklu sporcular Federasyonca düzenlenen müsabakalara katılabilirler.

2) Bu sporcular uyuşunda bulunduğu ülkenin milli takım seçmeleri ve kadroları hariç, yabancı bir ülkenin milli takım seçmeleri ve kadrolarında yer alamazlar. Ancak Türk kökenli sporcular

Yönetim Kurulu tarafından belirlenecek kurallara bağlı kalınması şartı ile Milli Takım seçmelerine çağrılabilirler.

38. Yurt Dışından Yaşayan K.K.T.C. Vatandaşı Sporcular:

1) K.K.T.C. vatandaşı olup, sürekli olarak yurt dışında ikamet eden sporcular, ülkemizde organize edilecek ulusal müsabakalara ve milli takım seçmelerine katılabilirler. Ancak yurt dışında yaşadıkları ülke federasyonunun izin belgesi, K.K.T.C. vatandaşlık belgesini ve sporcu lisansını ibraz etmek zorundadırlar.

2) Sürekli olarak yurt dışında ikamet eden K.K.T.C. vatandaşı sporcular, Federasyon Yönetim Kurulu'ndan izin almak ve konacak koşullara uymak kaydıyla uluslararası müsabakalara K.K.T.C.'yi temsilen katılabilirler.

39. Ödül: Ulusal ve uluslararası müsabakalarda derece elde eden başarılı takımlara, sporculara, antrenörlere ve kulüplere, Gençlik ve Spor Bakanlığı Ödül Tüzüğü ile Federasyonun Ödül Talimatı hükümlerine göre ödül verilir.

40. Doping: Spor Dairesi Müdürlüğü Doping Mücadele Yönetmeliği hükümlerine göre doping olarak tanımlanan tüm maddelerin sporcular tarafından kullanımı yasaktır. Resmi ve/veya özel müsabakalarda doping kullanıldığı tespit edilen sporcular Federasyon Disiplin ve Ceza Kurulu'na sevk edilir.

41. Ceza: Müsabakalarda, bu talimat hükümleri ile cezayı gerektiren fiil ve hareketlerde bulunanlar Federasyonun Disiplin ve Ceza Yönetmeliği hükümlerine göre işlem yapılır.

42. Talimatta Yer Almayan Hususlar: Bu talimatta yer almayan hususlarda karar verme yetkisi Yönetim Kurulu'na aittir.

43. Yürürlük: Bu Talimat, Federasyonun internet sitesinde yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.

44. Yürütme: Bu Talimat hükümlerini, Federasyon Başkanı yürütür.



KKTC KICKBOKS VE MUAYTHAI FEDERASYONU

TRNC KICKBOXING & MUAYTHAI FEDERATION

MÜSABAKA KATILIM FORMU:

K.K.T.C. KICKBOKS VE MUAYTHAI FEDERASYON BAŞKANLIĞI

K.K.T.C. Kickboks ve Muaythai Federasyonu Başkanlığı'nın faaliyet programında yer alan ve/...../..... tarihinde,.....yapılacak olanŞampiyonasına'na Derneğimizi temsilen aşağıda adı - soyadı yazılı idareci, antrenör ve sporcuların katılmaları uygun görülmüştür.

Bilgilerinize arz ederim.

**Dernek Başkanı
(İmza ve Mühür)**

.....**DERNEĞİ 'NİN KAFİLE LİSTESİ :**

İDARECİ :

ANTRENÖR :

S/No	Adı-Soyadı	Sıkleti (Kg.)	Khan Derecesi	Doğum Tarihi	Katılacağı Disiplini
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
13.					
14.					
15.					
16.					
17.					
18.					
19.					
20.					

NOT: . Form eksiksiz olarak doldurulacak ve dernek mühürü ile mühürlenecektir.



SPORCU TARTI KARTI

ADI SOYADI : KİLOSU :
KATEGORİSİ : DERNEĞİ :

Wai Kru Müsabakası : []
Muaythai Müsabaka : []

Fed. Sicil No :
Khan Derecesi :

SAĞLIK BELGESİ

Bu belgede adı geçen sporcunun tıbbi muayenesinin şampiyonaya katılabileceğini beyan ederim.

AĞIRLIK BELGESİ

Bu belgede adı geçen sporcunun ağırlık yapıldığı ve bu ölçülerinin sınırları içinde olduğunu ve Resmi tartı ile tespit edildiğini beyan ederim.

MÜSABAKA SAĞLIKÇI:

Tarih :
İmza :
Adı ve Soyadı :

TARTI HAKEMİ:

Tarih :
İmza :
Adı ve Soyadı :

NOT: Tartıya gelen sporcu bu formla birlikte yeni çıkarılmış Sporcu Lisansını ve Kimlik Kartını ibraz etmek zorundadır.

SPORCU İMZASI



SPORCU TARTI KARTI

ADI SOYADI : KİLOSU :
KATEGORİSİ : DERNEĞİ :

Wai Kru Müsabakası : []
Muaythai Müsabaka : []

Fed. Sicil No :
Khan Derecesi :

SAĞLIK BELGESİ

Bu belgede adı geçen sporcunun tıbbi muayenesinin şampiyonaya katılabileceğini beyan ederim.

AĞIRLIK BELGESİ

Bu belgede adı geçen sporcunun ağırlık yapıldığı ve bu ölçülerinin sınırları içinde olduğunu ve resmi tartı ile tespit edildiğini beyan ederim.

MÜSABAKA SAĞLIKÇI:

Tarih :
İmza :
Adı ve Soyadı :

TARTI HAKEMİ:

Tarih :
İmza :
Adı ve Soyadı :

NOT: Tartıya gelen sporcu bu formla birlikte yeni çıkarılmış Sporcu Lisansını ve Kimlik Kartını ibraz etmek zorundadır.

SPORCU İMZASI